



VIIMSI LAUATENNISEKLUBI korraldab sportimist ja liikumist propageeriva meelelahutusliku ja kaasahaarava:

VIIMSI LAHTISE LAUATENNISE ÜMBERLAUAJOOKSU TURNIIRI

Eesmärk: Igas vanuses laste ja täiskasvanute liikumisharrastuse populariseerimine ja lauatennise edendamine.


Osavõtjad: Osa võivad võtta kõik soovijad alates 7 eluaastast sõltumata soost ja rahvusest.

Varustus ja riietus: Riietus sportlik, jalanõud: saalisporti jalatsid. Varustus korraldaja poolt.
NB! *Väljalatsites saali ei lubata.*

NB! Ei ole vajalik eelnev lauatennise kogemus ja oskus.

Asukoht: Karulaugu Spordikeskus, Karulaugu tee 13, 74001 Viimsi vald

Aeg: 30. september 2018 algusega kell 15:00

Registreerimine: Kuna mängitakse 1 laual ning piiratud aja ressursiga, piirdub maksimaalne osavõtjate arv 48-ga. Eelregistreerimine viimsiltk@gmail.com või  [Viimsi Lauatenniseklubi](#).
Registreeruda saab ka kohapeal alates kell 14:30 kuni 14:55 eeldusel, et eelregistreerunuid on alla 48 või keegi eelregistreerunuist ei saabu kohale.

SPORDIÜRITUS ON TASUTA !!!

Võistlussüsteem:

Osa saab võtta kuni 48 osalejat alates 7 eluaastast sõltumata soost ja rahvusest.
(Kuna mängitakse 1 laual ning piiratud aja ressursiga, piirdub maksimaalne osavõtjate arv 48-ga)

Kuni 12 mängijat korraga

3 miinuspunkti süsteemis.

Igast 12 mängijast (alagrupist) pääseb edasi 3 parimat (vähim vigu teinud mängijat).

Alagrupist edasipääsenud mängijad osalevad Finaalis.

Finaalmängus mängitakse välja kõik kohad. Esimesele 3-le (Kohad I-III) auhinnad.

Ümberlauajooksu reeglid:

Mängimiseks on vajalik minimaalselt 3 (3+N) osavõtjat. Servija (Mängija 1) lööb palli nii, et see põrkab esmalt servija lauapoolse parempoolsesse kasti ja seejärel vastuvõtja (Mängija 2) lauapoolse parempoolsesse kasti. Mängija 1 seljataga peab olema vähemalt üks mängija (Mängija 3), kes teeb



järgneva löögi. Pärast servimist jookseb mängija (Mängija 1) ümber laua, suunas vastu päeva, valmistumaks järgmiseks löögiks Mängija N seljataha.

Palli lüüakse pärast servimist nii, et see lendab üle võrgu ja põrkab vastasmängija laua poolele. Löögi suund on alt üles või horisontaalselt lauaga.

Iga kord kui mängija palli lööb jookseb löögi sooritanud mängija, suunas vastu päeva, teisele poole lauda Mängija N seljataha, valmistumaks järgmiseks löögiks.

Mängu alustatakse selliselt, et igal mängijal on tavaliselt paaritu arv punkte (nt. 1, nt. 3 või nt. 5). Iga kord kui mängija teeb vea kaotab ta punkti. Kui mängija on kaotanud punktid ja jõuab 0 punktini langeb mängija mängust välja. Viimane mängija kellel on punkt(e) alles on mängu võitja.

Keelatud on ründelöögid nagu surumine, top-spin jne

Juhul kui ülejäänud mängijad on välja langenud ja mängima on jäänud ainult 2 mängijat, mängitakse edasi lauatennise reeglite järgi, kus lubatud on ka ründelöögid. Punktiarvestus jätkub vastavalt eelnenule ja toimub samuti põhimõttel, et iga viga annab miinus punkti. Servida võib vastavalt tavapärase üksikmängu reeglitele ehk 2 viimase mängija puhul ei pea servima diagonaalis – parempoolselt kastist vastasmängija parempoolsesse kasti. Viimane mängija kellel on punkt(e) alles on mängu võitja.

Viimsi Lauatenniseklubi paneb omalt poolt välja auhindad/voucherid tasuta treeningutel osalemiseks ja/või Lauatenniseklubis sportimiseks treeningute välistel aegadel. Kohad 1-3 Lauatennise teemalised medalid ja Spordinädala diplomid.

Oma tervisliku seisundi eest vastutab iga spordiüritusest osavõtja ise. Osaleja kinnitab, et on andnud loa salvestada tema kohta heli-pildi või videomaterjali, võistlustulemusi ja võistlusele registreerumisel antud isikuandmeid. Spordiüritusest osavõtja on teadlik, et eelpoolnimetatud info võidakse avaldada avalikult, edastatakse kolmandatele osapooltele ja töödeldakse ning kinnitab, et see ei kahjusta ülemääraselt osaleja õigusi. Spordiüritusest osavõtja on teadlik, et isikuandmete töötlemise lõpetamine on peale osavõttu tehniliselt võimatu või toob kaasa ebaproportsionaalselt suuri kulutusi. Alaealise või piiratud teovõimega spordiüritusest osavõtja puhul kinnitab eeltoodut tema ametlik esindaja.